

Clé de détermination des empreintes



SABOTS

4 doigts



Sanglier

2 doigts

+ 6 cm
de long

Cerf

- 6 cm
de long

Chevreuil



PELOTES

4 pelotes
digitales

Avec griffes

Empreinte
ovale

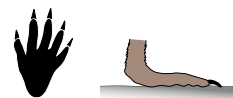
Renard

5 pelotes
digitales+ 5 cm
de long,
pelotes
digitales
alignées

Blaireau

- 5 cm
de long,
pelotes
digitales
en cercle

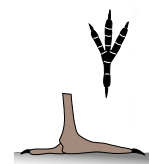
Martre



MAINS

+ 4 cm
de long

Ecureuil

- 4 cm
de longCampagnol
ou mulot3 doigts
à l'avant
et 1 doigt
à l'arrière

Oiseau



Geai

Attention : ne pas confondre avec l'empreinte du chien (plus arrondie). Petit truc : trace une ligne reliant les coussinets extérieurs. Si cette ligne passe en-dessous des coussinets intérieurs, c'est l'empreinte d'un renard !