

La légende des Maîtres du Mont déserté

« Un jour de fin d'hiver,
un bruit sourd résonne sur toute la vallée :
survient la **Grande Glisse** ».

Un glissement de terrain plus fort que les autres condamne tout Le Mont. La terre, gorgée d'eau, se décroche en une langue de boue monstrueuse qui engloutit tout sur son passage.

Les habitants quittent Le Mont et s'installent au pied du ruisseau des Granges.

Ils montent une énorme digue censée les protéger et derrière ce rempart, ils organisent la résistance : ils créent la **guilde des Maîtres du Mont déserté**, 5 maîtres dotés du savoir accumulé depuis des siècles par les Anciens, 5 maîtres capables d'organiser la défense face au Mont glissant.

« Aujourd'hui est le grand jour, le jour où les élèves désireux de recevoir l'enseignement des maîtres se présentent. Si vous souhaitez être initiés, rendez-vous dans le bois des Garins, pour passer les épreuves du sentier initiatique.

Soyez attentifs. **En route !** »



À partir d'une légende, découvrez l'histoire du site du Nant des Granges.

Le parcours s'enchaîne sur **2 boucles distinctes** :

• **Boucle des Garins** (en haut) :

Introduction. Des totems sculptés vous racontent la légende des « Maîtres du Mont déserté ». 5 questions seront posées aux apprentis.

Départ : parking des Garins.

Durée : 2 h. Dénivelé : 200 m. Distance : 4,5 km.

• **Boucle des Granges** (en bas) :

Epilogue « Montagne en chantier ! ». Découvrez les techniques modernes pour contrer les glissements de terrain et l'histoire de la catastrophe de 1931 sur les panneaux de chantier.

Départ : parking des tennis, derrière la Maison du Parc.

Durée : 45 min. Dénivelé : 60 m. Distance : 1,7 km.

Itinéraire de liaison de 3 km aller-retour
(1 h 45 de plus et 270 m de dénivelé).

Suivez le balisage



Les 5 questions posées aux Apprentis :

1 • « La Grande Glisse se produit en mars... Pourquoi au printemps, temps d'habitude si clément pour les hommes ? »

Notez ici le chiffre correspondant à la bonne réponse : ____

2 • « Que savez-vous de l'eau qui ruisselle sur tout le Mont glissant ? Sauriez-vous dire d'où elle provient exactement ? »

Notez ici le chiffre de votre réponse : ____

3 • « Sauriez-vous dire quelle est la nature des sous-sols du massif des Bauges ? »

Notez ici le chiffre de votre réponse : ____

4 • « Saurez-vous reconnaître les arbres qui entourent les ruines ? »

Notez ici le chiffre de votre réponse : ____

5 • Descendez voir le Grand Escalier puis dites-moi combien de marches vous aurez comptées...

Notez ici le chiffre de votre réponse : ____

Le code final (composé de vos 5 chiffres)

Entrez ce code final sur le site :
www.maitresdumontdeserte.com
Et découvrez quel Apprenti vous êtes !

Recommandations

Avant de vous aventurer sur les sentiers, pensez à :

- vous équiper de bonnes chaussures, prendre de la nourriture, de l'eau, de la crème solaire, des vêtements adaptés,
- consultez la météo. Tél. : 08.92.68.02.73.

Pour tous renseignements complémentaires, adressez-vous à l'office de tourisme au Châtelard (Tél : 04 79 54 84 28)

Comment trouver le Mont déserté...



Partez à la rencontre des 5 Grands Maîtres

Seul le pouvoir allié des 5 peut conjurer la Glisse :

• **Le Grand Maître des Temps Anciens** entretient la mémoire du Mont déserté. Il connaît par cœur l'historique des glissements, il sait le travail fourni par les Hommes pour contrer toute nouvelle glisse.

• **Le Maître des Eaux** est le grand ordonnateur des sources et ruisseaux, il les guide sur la pente à travers un réseau de canaux de drainage qui forme les veines du Mont. Il lutte contre les Boues, l'ennemi tant redouté.

• **Le Maître des Sous-sols** veille, sonde, traque la moindre faille. Lui seul sait reconnaître le moment où la terre va glisser.

• **Le Maître de la Forêt Plantée** détient la connaissance des arbres. Avec son armée verte, il protège la terre de l'infiltration dangereuse de l'eau.

• **Le Maître de la Pente** veille sur le royaume du Penché où se joue un combat quotidien contre les forces de gravité. Il protège le Grand Escalier.

Entrez dans la légende
Apprenez à maîtriser la montagne...



Les Maîtres du Mont déserté

Boucle des Garins

Boucle des Granges

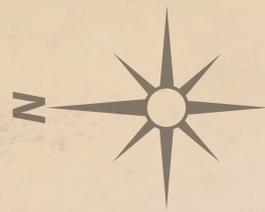


Sentier découverte
au Châtelard - Savoie



Mont Chabert

Mont Julioz



Emprunter les chemins du Mont déserté, c'est mettre ses pas dans ceux des Grands Maîtres qui œuvrent pour contrer tout nouveau glissement de terrain. Cette carte vous aidera à trouver le Mont et à repérer les aménagements camouflés en sous-bois.

Rendez-vous aux Garins pour débuter votre périple et aux Granges pour le poursuivre...

Hameau anéanti par le glissement de terrain de 1931



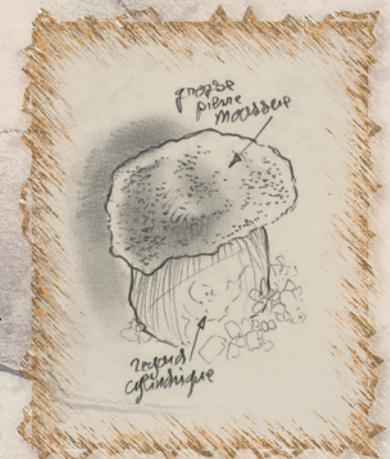
Bois d'Enfer

Seconde Grande glisse

Le Mont déserté

Les Cernis

Regard sur drain fermé (surveillance de l'écoulement de l'eau)



Ruines Le Verney

Ruines Chez Berge

Grande glisse

Ruines Le Viviers

Boucle des Garins Introduction
2 h de marche • 4,5 km.
Dénivelé : 200 m

Ruines Chez Caron

Refuge

Zone de failles

Le Grand Escalier

Arbre bleu

Ruines de Lachat

Gîte

Les Garins

Liaison possible
1h45 de marche • 3 km aller-retour
Dénivelé : 270 m

Gorges des Manauds

Une marche du Grand Escalier



Le sentier de liaison entre les 2 boucles présente des passages étroits et escarpés. Sur cet itinéraire, il est impératif de surveiller et d'accompagner particulièrement les enfants. Ce parcours est également fortement déconseillé en cas de neige ou de gel recouvrant le sol (risque de glissades et de chutes dangereuses).

Boucle des Granges Épilogue
45 min de marche • 1,7 km.
Dénivelé : 60 m

P à côté des tennis

GR96 vers École

Le Châtelard



CHANTIER STRICTEMENT OUVERT AU PUBLIC !

Les Granges

Offres d'hébergement :

Refuge des Garins : tél. 06.21.42.03.12 www.refugedesgarins.net

Gîte des Garins : tél. 04.79.52.19.47 / 06.03.28.70.28 geobiomarion@yahoo.fr



Carte du Mont Déserté

